ESCOLA MUNICIPAL HERÁCLITO FONTOURA SOBRAL PINTO

PROFESSORA: NEUSA DA SILVA DUARTE

ESTUDANTE: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_TURMA: 5° ANO C

ATIVIDADES COMPLEMENTARES REFERENTE:

SEMANA DE 14/09/2020 A 25/09/2020

COMPONENTE CURRICULAR – ARTE

QUANDO FALAMOS EM MOVIMENTO, PENSAMOS IMEDIATAMENTE EM: UM FILME, EM UM ALEGRE PROGRAMA DE TELEVISÃO, EM DANÇA, BRINCADEIRAS DE CORRER. MAS, PODEMOS OBSERVAR MOVIMENTO EM OBRAS DE ARTE. OS ARTISTAS SEMPRE SENTIRAM A NECESSIDADE DE COMUNICAR SENSAÇÕES DE MOVIMENTO EM SUAS OBRAS, UTILIZANDO CERTOS DETALHES VISUAIS. NAS ARTES VISUAIS O MOVIMENTO TEM RELAÇÃO COM A IDEIA DE ILUSÃO AO MOVIMENTO REAL.



OBRA DE ARTE – HARLEQUIN, DE VICTOR VASSARELV, 1936.

NA OPTICAL ART, OS ARTISTAS UTILIZAM DETERMINADOS FENÔMENOS ÓPTICOS PARA CRIAR NO ESPECTADOR A ILUSÃO DE IMAGENS TRIDIMENSIONAIS QUE VIBRAM E SE MOVIMENTAM. ARTE ABSTRATA

JÁ NA DANÇA O MOVIMENTO É AÇÃO DE MOVER, MEXER-SE, MUDAR DE LUGAR, DIREÇÃO, VELOCIDADE.

**PROPOSTA DE ATIVIDADE:**

1. ESCOLHA UMA MÚSICA QUE VOCÊ GOSTE MUITO. CRIE UM JOGO DE MÃOS AO RITMO DESSA MÚSICA, OU ATÉ MESMO UMA DANÇA (QUAL VOCÊ PREFERIR). TREINE BASTANTE, PEÇA PARA QUE AS PESSOAS QUE MORAM COM VOCÊ, PARA BRINCAREM, JOGAREM E DANÇAREM JUNTO. MOVIMENTE-SE MUITO!

REGISTRE AQUI O NOME DA MÚSICA QUE ESCOLHEU E SE VOCÊ FEZ UM JOGO DE MÃOS OU DANÇA: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. AGORA, VOCÊ VAI CRIAR UMA OBRA DE ARTE COM A ILUSÃO DE MOVIMENTO, REPRESENTANDO ESSA BRINCADEIRA OU DANÇA QUE VOCÊ CRIOU. USE A SUA CRIATIVIDADE, E NÃO SE ESQUEÇA DE ASSINAR SUA OBRA DE ARTE. UTILIZE O VERSO DA FOLHA.